

# REGOLAMENTO BEASTLEAGUE

Il regolamento principalmente è basato sulle Regole Ufficiali della Federazione Fantacalcio (alcuni stralci è possibile trovarli all'indirizzo <http://www.fantacalcio.kataweb.it/index.php?page=giochi&pagina=regolamento&idgioco=5> ). Di seguito sono riportati solamente i punti salienti del regolamento interno della BeastLeague dove si discosta da quello originale.

## CALENDARIO

Girone all'italiana con 8 squadre. 2 andate e 2 ritorni + un turno completo su campo neutro. Le rimanenti 3 partite per completare le 38 giornate sono giocate secondo la seguente fase ad orologio in base alle posizioni occupate in classifica

| 36^ giornata | 37^ giornata | 38^ giornata |
|--------------|--------------|--------------|
| 8-1          | 1-3          | 1-2          |
| 3-2          | 2-4          | 3-4          |
| 4-5          | 5-7          | 5-6          |
| 7-6          | 6-8          | 7-8          |

## ROSE

Le rose sono composte da 3 portieri, 8 difensori + 1 jolly, 8 centrocampisti + 1 jolly, 5 Attaccanti + 1 jolly.

Il jolly si può decidere nella fase precedente il mercato successivo di farlo entrare in rosa al posto di un altro di pari ruolo, l'altro naturalmente va tagliato e non può più essere acquistato.

I giocatori jolly non utilizzati vengono reinseriti all'asta al mercato successivo, con un rimborso pari ai fioroni utilizzati alla squadra che l'ha tenuto per il periodo.

## FORMAZIONI

Per ogni turno di gioco, quando si devono dare 2 formazioni, devono cambiare almeno 1 difensore, 1 centrocampista e 1 attaccante, uno dei cambi deve venire dalla tribuna. Per questo torneo sono permesse 3 sostituzioni.

## MERCATI DI RIPARAZIONE

1. IN SETTEMBRE-OTTOBRE
2. IN FEBBRAIO (dopo la chiusura del calciomercato di gennaio)

## FIORONI (CREDITI)

- Mercato iniziale 240
- 1° mercato riparazione (settembre) resto +35
- 2° mercato riparazione (febbraio) resto +35
- Mercato libero (non confermabili) 3 portiere, 5 difensore, 10 centrocampista, 15 attaccante

## GIOCATORI ANDATI ALL'ESTERO O SERIE MINORI

I giocatori che sono andati all'estero o in serie minori possono essere tagliati al mercato successivo recuperando la metà dei fioroni spesi.

Questo fino ad un massimo di 40 fioroni per anno.

## PUNTEGGI

< 66 0 GOAL

66<72 1

72<77 2

77<81 3

81<85 4

85<89 5

89<93 6

1 goal ogni 4 punti successivi.

Però:

1. ci devono essere almeno 3 punti di scarto tra le due squadre (Es. 73-71 è un 2-2 e non un 2-1)
2. non ci sono più i goal in più per differenze di 4 o 10 punti
3. chi fa meno di 59p regala 1 goal all'avversario che abbia fatto più di 62

## MODIFICATORI

### 1. DIFESA

Ogni difensore con 6,5 o più +0,5

Ogni difensore con 5 o meno -0,5

4 difensori con 6,5 o più +1

Il portiere vale come difensore

### 2. CENTROCAMPO

|                                   |      |
|-----------------------------------|------|
| Ogni centrocampista con 6,5 o più | +0,5 |
| Ogni centrocampista con 5 o meno  | -0,5 |
| 3 centrocampisti con 6,5 o più    | +1   |
| 4 centrocampisti con 6,5 o più    | +2   |

### 3. BONUS

Tutti i difensori e centrocampisti con 6 o più +1

### CONFERME

Una squadra può confermare al massimo un giocatore per ruolo nella stagione successiva e la somma dei crediti di tutte le conferme non può superare i 40 fioroni.

### RUOLI

Si parte da una base attendibile (lista) per i ruoli. Al momento della chiamata, chi chiama può proporre un ruolo diverso (attendibile....) e ci vogliono almeno 5 voti favorevoli per cambiarlo (compreso chi lo propone).

Unica eccezione: i giocatori già in rosa che vengono confermati possono essere confermati nel ruolo dell'anno precedente salvo disaccordo totale del resto della lega.

### PERCENTUALI CENA

| Campionato | Beast Cup    | Coppa di Lega | Coppa Sbronza    |
|------------|--------------|---------------|------------------|
| 1 0%       | vincente 0%  | vincente 0%   | Non part. 0%     |
| 2 2%       | finalista 1% | finalista 1%  | Vincente 0%      |
| 3 3%       | semif. 3%    | 2° girone 2%  | finalista 1%     |
| 4 5%       | semif. 3%    | 2° girone 2%  | 2° classifica 2% |
| 5 6%       | quarti f. 4% | 3° girone 4%  | 3° classifica 2% |
| 6 7%       | quarti f. 4% | 3° girone 4%  | 4° classifica 2% |
| 7 9%       | quarti f. 4% | 4° girone 5%  | 5° classifica 2% |
| 8 10%      | quarti f. 4% | 4° girone 5%  | 6° classifica 3% |