

REGOLAMENTO FANTAEUROPEO

Il regolamento è basato su quello del torneo di campionato della BeastLeague. Di seguito sono riportate le variazioni su rose, calendari e mercati.

CALENDARIO

Il campionato si svolge in otto partite (due per ognuna di quelle dell'Europeo reale) durante le qualificazioni e i quarti dell'Europeo.

ROSE

Le rose sono composte da 4 portieri, 12 difensori, 10 centrocampisti, 8 attaccanti.

FORMAZIONI

Per ogni turno di gioco possono rimanere fissi 1 difensore, 1 centrocampista e 1 attaccante, gli altri giocatori titolari devono cambiare tutti, ad eccezione che durante l'ultimo turno (2 partite durante i quarti) dove si possono schierare le due squadre come si crede (salvo i moduli) con i giocatori rimasti dopo l'eliminazione delle squadre reali. Inoltre sono permesse, per questo torneo, 4 sostituzioni al posto delle abituali 3.

CREDITI ED OFFERTE

Il totale disponibile è di 400 milioni di € che sono disponibili 200 per il premercato, 200 + l'avanzo del premercato per il mercato ad offerta.

Nel premercato si devono fare offerte per il totale di 200 milioni di € offrendo per 3 portieri, 7 difensori, 6 centrocampisti e 5 attaccanti.

I giocatori verranno assegnati a chi farà l'offerta più alta, a parità di offerta secondo la posizione di importanza del giocatore, a ulteriore parità a chi avrà offerto più milioni per quel ruolo, a ulteriore parità il giocatore verrà assegnato in asta tra le squadre in lizza durante la seconda fase del mercato.

La seconda fase del mercato si svolgerà con la consueta asta e saranno chiamabili sia i giocatori delle squadre non previste nel premercato, sia i giocatori non assegnati nel premercato.